

## 桜岡小学校 6年生 模擬授業

### 月組

- ・協力してステージをクリアできて楽しかった。失敗したら「ざんねん」などの文字が欲しい。
- ・難しいステージもあったが、みんなと協力してクリアできた。自分の意見と友達の意見の違いに気付いていい経験ができ、とても楽しかった。
- ・たくさん考えながらクリアしないといけなかったのが難しかったけど、とても楽しく出来た。楽しく、しっかり考えるところがプログラミングの良いところだと思った。今日のプログラミングはゲームみたいで面白かった。
- ・ブロックプログラミングに似ていて、この技術を応用すればすぐゲームが作れそうだったし、作ってみたい。ルートがいくつかあって探すことが楽しかった。もっと広いコースをやってみたかった。これから技術が進歩していき、授業になることがとても楽しみ。
- ・思っていたよりも難しく、やりにくかったけれど自分のためになったと思う。
- ・ARでないものが映し出されることが不思議だった。繰返しなどを使って動かすことが難しかった。
- ・進み方をいろいろ考えることができた。ブロックを組み合わせていることが難しかったけど、成功できた時は嬉しかった。
- ・立体的なプログラミングが出来て楽しかった。難しかったけれど、いい経験になったと思う。メンダコのAR待っています！！
- ・難しくあまり理解できなかったが、操作はすごく楽しかった。この先、プログラミングを活かしていきたい。
- ・いろいろクリアできて楽しかった。
- ・5問全部解けて、繰返しなども使って楽しかった。またやりたい。
- ・角度・進められるマス、どう繰返しを使うのかなどを考えることが楽しかった。
- ・落ちた時の動きが面白かった。
- ・繰返しのプログラミングは楽しく出来たけれど、途中少しグダグダだったので次があればスムーズにやりたい。
- ・どうすればいいのか、と深く考えクリアすることができてとても嬉しかった。最初に見たARは本当にそこにいるみたいにリアルですごかった。もっといろいろな考え方をやってみたい。
- ・繰返しは難しかったけど、使うと楽にできた。
- ・難しくあまりよく分からなかったけど、すごかった。
- ・はじめは簡単かと思っていたけれど、やってみると難しかった。でも、出来ると嬉しかった。
- ・プログラミングはどう動けばいいのかなどを考えることが楽しく、いい授業だと思う。繰返しは少し難しかった。
- ・プログラミングについて少し分かった。早いルートや予想外のルートを探すことが楽しかった。ドローンは飛べるので、もっと他の答え方もありそう。
- ・プログラミングは楽しかった。これを使えばいろいろな電化製品が作れるんだと思った。
- ・繰返しは面白かったけど、とても難しかった。もっとしたいし、作ってみたい。
- ・繰返しは難しかった。ARは画面上で動くものと違って立体感があって、やっていて楽しかった。
- ・全部クリアできて楽しかった。特にドローンが面白かった。前にPCでした時よりもタブレットのほうがとても楽しかった。
- ・全問時間内にクリアできて、またやりたいと思った。今回は車だけだったけど昆虫などでもやってみたい。
- ・最初の飛び出て来るものがすごかった。飛んだり歩いたり、動物や虫が動いたりして楽しかった。
- ・見ているだけでも面白かったが、浮き出てきた時にはびっくりした。「ポケモンGO」にもプログラミングが使われていることを知れた。
- ・最初のイルカ、ペンギンがすごかった。今回は見ていただけだけど、失敗しながらもゴールまでたどり着けて良かった。
- ・見ているだけだったけれど楽しかった。
- ・もっといろいろなことに活用していきたい。
- ・車もこのシステムを使えば色々なことができるんだと思った。こういうものがたくさん出来ればどんどん便利になるんだろうな、と思った。
- ・壁にぶつかったり、落ちたりしてしまって難しかった。
- ・どうすれば成功するかということ、みんなで考えてできてよかった。プログラミングは自分たちで考えることがとても面白いと思った。
- ・班で協力して問題を解けて楽しかった。ブロックも分かりやすく良かった。パソコンよりもやりやすかった。
- ・分かりやすく操作も簡単だったのでよかった。できれば関数のプログラミングが欲しい。自分で決めたブロックで進むことができるので。
- ・プログラミングがこんなに難しいと初めて知った。繰返しなどを知れてよかった。
- ・繰返しを使うことは、色々工夫が必要でとても難しかった。けれど、立体感がすごくて本当にそこにいたいだった。

- ・プログラミングは難しかったけれど、自分たちの身近な所にあるものなので探してみようと思った。
- ・本当にその場にあるみたいにとてもリアルだった。
- ・難しい問題もあったけれど班の人と協力して解くことができた。繰り返しを使えば簡単にできることが分かった。
- ・難しかったけれど、またやってみたい。
- ・現実の世界に仮想のものが出ることにすごく驚いた。立体的に動いて見やすかった。
- ・ステージ2が難しかった。
- ・とても頭を使った。
- ・プログラミングは初めてだったけれど、とても面白かった。また機会があったらやってみたい。
- ・生き物が自分の目の前に出てきてすごかった。繰り返しを使えば、操作する量も減り分かりやすくなった。楽しみながら勉強できた。
- ・色々なことができた。そのままでは多くなる指示も繰り返しを使えば短くできることが分かった。
- ・繰り返しを意識して出来た。
- ・とても楽しく、いい経験になった。
- ・車を動かすことは難しかったけれど、とても楽しかった。キリンが出てきたりして、ARはとても不思議だと思った。
- ・ARプログラミングはゲームみたいで楽しかった。
- ・操作することが楽しかった。
- ・ドローンを動かすことが楽しかった。進むときの音が面白かった。
- ・自分の身の回りにはプログラミングで動いているものがたくさんあることを知った。繰り返しを使うことで、長い命令も短く出来ると分かった。
- ・じっくりできる時があれば今回とは別のルートを探してみたい。
- ・動いている動物がすごく面白かった。車やドローンに指示をして動かすことは難しかったけれど貴重な体験が出来て楽しかった。
- ・リアルで面白かった。
- ・ずっと分からず、みんなで10回くらいやり直しをしても分からなかった。難しかったけど、楽しかった。
- ・ゴールの仕方にも効率の良いプログラムの組み方・考え方があるんだと思った。失敗しても何回でもできるので、試行錯誤を重ねることが大切だと思った。
- ・繰り返しを使うと効率よく動かせるということを知った。
- ・立体だったので見やすかった。
- ・命令するブロックに間ができることが不便だと思った。画質がきれいだった。
- ・時間がなくて操作はできなかったけれどこの授業が出来てよかった。こういう授業が増えればいいと思う。
- ・スピードの上げ下げの機能があればいいと思う。角度を変えたりできて、とても分かりやすかった。
- ・動かすもののバリエーションが増えるといい。
- ・動物が動くものをもう少しやりたかった。
- ・思っていたよりも難しかったけど面白かった。