

桜岡小学校 5年生 模擬授業

月組

- ・ときどき向きが分からない時があったけれど、すごく楽しかった。パソコン室でするプログラミングとは違う楽しさがあってすごくいいと思った。
 - ・4年生の算数の車は簡単だったけど、5年生のドローンは上げ下げがあって難しかった。
 - ・何も無いところにいろんな物が出てきたのでびっくりした。頭を結構使うけれど楽しいので一石二鳥だと思った。今回は車を成功させたので、次はドローンを成功させたい。
 - ・どうしたらゴールできるかが分かった。
 - ・車もドローンも繰返しを使えば簡単にできるのだと思った。ドローンのほうが車よりも難しかった。
 - ・プログラミングは難しかったけど楽しかった。次回は全部クリアしたい。
 - ・繰返しを使うことが難しく良く考えないとできないものが多かったけど楽しかった。
 - ・自分で組み立て、動かしゴールした時は嬉しかった。はじめは難しかったけど、慣れてくると楽しかった。
 - ・ちゃんと指示通り動いていたのですごかった。
 - ・プログラミングは楽しかった。難問があったけど繰返しを使うと解けた。
 - ・繰返しを使うところが難しかった。
 - ・繰り返しを使うことも簡単だと思って進めていたら、途中の指示が抜けていた。間違えるとどこかへ行ってしまうた。
 - ・繰り返しを使った分進むのですごいなと思った。もっとプログラミングを知りたい。
 - ・繰り返しの使い方が難しかったけど、いろいろ楽しいことができてよかった。
 - ・プログラミングは楽しかったけど、難しいところもあった。
 - ・繰返しがとても難しかった。
 - ・途中、車が転倒して戻らなくなった。繰返しは難しかったけど楽しかった。またできたら、次は全部ゴールしたい。
 - ・3問目くらいで繰り返しの意味が分かった。
 - ・いろいろ指示をしないといけなかったけど楽しかった。車はスイッチを押してゲートを開けたりしないといけなかったので結構難しかった。グループで協力できてよかった。
 - ・思っていた道以外を進んだりしたけどゴールできた。繰返しを使うことは難しかった。
 - ・車の右左が分からずみんなに任せただけで、どう行けばゴールできるかを考えることは楽しかった。
 - ・プログラミングは難しいと思っていたけど、楽しかった。難しいところは、チームで協力してすることができた。
 - ・操作する時思う方向に行かなかったりした。2、3回失敗したらヒントが出るといいなと思う。
-
- ・いろんな機械にプログラミングが使われていると知ってびっくりした。
 - ・もっとたくさん学びたかった。
 - ・繰り返しの使い方が分からなかったのが難しく感じた。ボタンの隠し場所が面白かった。
 - ・難しかったけど楽しかった。考えてもできないところがあった。
 - ・最初は難しかったけど、だんだん楽しくなってきた。
 - ・繰返しを使うと少ない指示でいろいろなことができた。
 - ・プログラミングで世界は支えられているんだと思った。
 - ・ステージがいろいろあって難しかったけど、繰返しを使えば簡単にできて楽しかった。
 - ・ARというものは、新鮮で面白かった。繰返しは便利で使いやすいと思った。
 - ・少し難しかったけど、立体的で楽しかった。
 - ・みんなで意見を出して、何度もやりながらゴールを目指したけど成功した時、達成感があってとても楽しかった。
 - ・ドローンや車を動かしたりみんなで協力できて楽しかった。
 - ・ドローンの上げ下げが難しかった。
 - ・繰返しを使えば少ない指示でクリアできた。
 - ・班のみんなで協力できてよかった。他のプログラミングも見てみたい。
 - ・生き物を映像で出せるところが面白かった。
 - ・将来使う機会があるかもしれないので、今のうちからしておけば苦労しないと思う。
 - ・不思議だった。貴重な体験が出来てよかった。

