

三根西小学校

- ・とても楽しく、またどんなものにプログラミングが使われているのかを調べようと思った。
- ・プログラミングは身近なところにあることが分かった。繰返しを使えば動きを短縮できることも分かった。
- ・プログラミングがとても身近なもの、いろいろな場所でつかわれていることを知れ、どうすればそうなるのか、などを考えることができた。
- ・パソコンクラブでは平面だったけど、今日の授業では立体的だったので難しかったけど楽しかった。
- ・ころがスイッチが楽しかったのでプログラミングは楽しいだろうと思っていたけどすごく難しくて、こんなに難しいんだと思った。
- ・繰返しをちゃんと使えなかったので次はちゃんと使いたい。はじめは難しいと思っていたけど、意外と簡単だった。
- ・いろんなものにプログラミングが使われていることが分かった。想像力が大切だと思う。
- ・進む時は簡単だった。右や左を向く時が少し難しかったけどまたやってみたい。
- ・テレビのリモコンやゲーム機などもプログラミングだと分かった。プログラミングがなかったらスマホやゲーム機もないのだと思った。
- ・指示を出す時にどう動くかななどを予想することが難しかった。信号機やゲームなどプログラミングされたものが身の回りにたくさんあること、知らないところでこんなに発展しているんだとびっくりした。
- ・プログラミングをやっていると、自分がドローンになっているみたいだった。
- ・自動販売機や信号機もプログラミングだと初めて知った。他に身近にあるものを探したい。
- ・向きを変えたり、前に進んだり、色々なやり方でゴールに着くことができて楽しかった。
- ・プログラミングは機械を動かすためにあることが分かった。